



Българска федерация
по ушу

БЪЛГАРСКА ФЕДЕРАЦИЯ ПО
УШУ
И

КЛУБ ПО БОЙНИ ИЗКУСТВА И САН ДА



КУРС
ЗА СЪДИИ, ТРЕНЬОРИ И СЪСТЕЗАТЕЛИ
ПО
САН ДА

СТАРА ЗАГОРА 2005 год.



БЪЛГАРСКА ФЕДЕРАЦИЯ ПО УШУ

София 1504, бул. Цар Освободител 25, ет.5, ап.12

БУЛСТАТ130591108, ДН 1244746612

Уеб сайт: www.bfwushu.com

E-mail: contacts@bfwushu.com

ПРАВИЛНИК

ЗА НАЦИОНАЛНИ СЪСТЕЗАНИЯ ПО САНШОУ

ГЛАВА 1

ОБЩИ ПРАВИЛА

1 Видове състезания

Отборни състезания и индивидуални състезания.

2 Системи за състезание

- 2.1 Използват се системите “всеки срещу всеки”, “пряка елиминация” и “двойна елиминация”.
- 2.2 Приета е система за спечелване на два от три рунда в една среща. Всеки рунд е с продължителност две минути. Между рундовете има почивка от една минута.

3 Ограничения и изисквания

- 3.1 Състезателят трябва да носи официален документ за самоличност.
- 3.2 Възрастните състезатели трябва да са на възраст 18-35 навършени години. Състезателите юношеска възраст трябва да са на възраст 15-18 навършени години.
- 3.3 Състезателят трябва да има застраховка (срещу злополука) за състезанието.
- 3.4 За да участва в състезание, състезателят трябва да предостави медицинско удостоверение, включващо следните данни: електроенцефалограма (ЕЕГ), електрокардиограма (ЕСГ), кръвно налягане и пулс, които трябва да са измерени до 20 дни преди регистрацията на място в състезанието.

4 Теглови категории

- 4.1 Категория до 48 кг (≤ 48 кг)
- 4.2 Категория до 52 кг (> 48 кг – ≤ 52 кг)

- 4.3 Категория до 56 кг ($> 52 \text{ кг} - \leq 56 \text{ кг}$)
- 4.4 Категория до 60 кг ($> 56 \text{ кг} - \leq 60 \text{ кг}$)
- 4.5 Категория до 65 кг ($> 60 \text{ кг} - \leq 65 \text{ кг}$)
- 4.6 Категория до 70 кг ($> 65 \text{ кг} - \leq 70 \text{ кг}$)
- 4.7 Категория до 75 кг ($> 70 \text{ кг} - \leq 75 \text{ кг}$)
- 4.8 Категория до 80 кг ($> 75 \text{ кг} - \leq 80 \text{ кг}$)
- 4.9 Категория до 85 кг ($> 80 \text{ кг} - \leq 85 \text{ кг}$)
- 4.10 Категория до 90 кг ($> 85 \text{ кг} - \leq 90 \text{ кг}$)
- 4.11 Категория над 90 кг ($> 90 \text{ кг}$)

5 Кантар

- 5.1 Меренето на състезателите се извършва от Регистративната комисия в сътрудничество с Протоколната комисия под наблюдението на членове от Апелативната комисия.
- 5.2 Ще бъдат мерени само състезатели, отговарящи на ограниченията и изискванията. Състезателят трябва да покаже при меренето документ за самоличност.
- 5.3 Състезателите ще бъдат мерени веднъж в деня на състезанието, само по долни гащета (или голи), на определеното място. Жените могат да носят прилепнало бельо.
- 5.4 Меренето започва от по-леките категории. Меренето на всяка теглова категория трябва да завърши в рамките на един час. Състезател, който не влиза в съответната категория, и не може да намали теглото си в този период от време, няма да бъде допуснат да се състезава.

6 Церемония по теглене на жребий

- 6.1 Церемонията по тегленето на жребия се извършва от Протоколната комисия в присъствието на Председателя на Апелативната комисия, главния рефер и треньорите или водачите на участващите отбори.
- 6.2 Церемонията по тегленето на жребия се извършва след кантара. Церемонията започва от по-леките теглови категории. Ако в някоя категория има само един състезател, категорията се анулира.
- 6.3 Треньорите или водачите на отбори теглят жребия за състезателите от техния отбор.

7 Облекло и защитна екипировка на състезателите

- 7.1 По време на двубой, състезателят трябва да е със съответните боксови ръкавици, каска и нагръдник и трябва да използва собствен назъбник и бандаж (под панта-

лонките). Облеклото и защитната екипировка на състезателите трябва да са червени или черни.

7.2 Състезателите трябва да носят едноцветни: фланелки, панталонки и защитна екипировка. (Жените могат да бъдат с прилепнало бельо.)

7.3 Тежест на ръкавиците:

- ◆ 230 грама за категория до 65 кг и надолу (включително жени и юноши)
- ◆ 280 грама за категория до 70 кг и нагоре.

8 Протокол в състезанието

8.1 При представянето си състезателите правят поздрав “длан/юмрук” към публиката.

8.2 Преди началото на всеки рунд състезателите правят поздрав “длан/юмрук” един към друг.

8.3 За обявяване на резултата състезателите разменят позициите си. След обявяването те се поздравяват един друг и поздравяват съдията на платформата с “длан/юмрук”; съдията връща поздрава. След това състезателите поздравяват треньора на опонента, а треньорите връщат поздрава.

9 Прекратяване на участието

9.1 Състезател, който не може да продължи състезанието поради контузия или болест, или чието тегло не отговаря на изискванията, се счита за отпаднал. Той няма да може да продължи състезанието, но неговите резултати и класиране в предишните мачове се запазват.

9.2 В случай на голяма разлика в уменията на двамата състезатели, за гарантиране на безопасността, треньорът може да покаже табелата за отказване, или състезателят може да вдигне ръката си, за да поиска отказване.

9.3 Състезател, който не се яви на кантара или на указаното място след като името му е обявено три пъти преди дадена среща, или ако напусне това място без позволение и не се яви навреме в състезателната зона, се счита за отпаднал без оправдателна причина.

9.4 Състезател, който отпадне без оправдателна причина, ще изгуби всички постижения от предишните мачове.

10 Други обстоятелства, свързани със състезанието

10.1 Съдиите на състезанието трябва да се концентрират в съдийстването и не трябва да разговарят с други хора. Те трябва да останат на определените си места освен ако имат разрешение от основния съдия за напускането му.

- 10.2 Състезателите трябва да спазват правилника за състезания, да уважават съдиите и да се подчиняват на решенията им. Споренето, ругаенето, хвърлянето на протектори или ръкавици за демонстриране на недоволство е абсолютно забранено.
На състезателя не е позволено да си тръгне (освен при контузия) преди обявяване на края на съответната среща.
- 10.3 Треньорът и докторът на отбора трябва да останат на определените места. Съвети и масаж на състезателите са позволени само между два рунда.
- 10.4 Допингът е абсолютно забранен. Вдишването на кислород е забранено в почивката между два рунда.

ГЛАВА 2

ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА И ТЕХНИТЕ ЗАДЪЛЖЕНИЯ

11 Състав на официалните лица

- 11.1 Има един главен рефер и двама помощник-главни рефери.
- 11.2 Съдийската комисия за дадена среща е съставена от основен съдия, помощник-основен съдия, протоколист, времеизмервач, съдия на платформата и три до пет странични съдии.
- 11.3 Протоколната комисия се ръководи от главен протоколист.
- 11.4 Регистративната комисия се ръководи от главен регистратор.

12 Състав на допълнителния персонал

- 12.1 4 души в Протоколната комисия.
- 12.2 3 до 5 души в Регистративната комисия.
- 12.3 2 до 3 доктори в Медицинската комисия.
- 12.4 1 до 2 диктори.

13 Задължения на официалните лица

- 13.1 Главният рефер:
 - 13.1.1 организира съдиите да изучат правилника за състезание и да овладеят методите за изпълняване на задълженията си.
 - 13.1.2 проверява и потвърждава готовността на състезателната зона, екипировката, официалните лица и надзирава подготовката на състезанието, като кантар, жребий и организацията на състезанието.
 - 13.1.3 решава проблеми, свързани със състезанието според правилника за провеждането му, но няма правомощия да изменя правилника.

- 13.1.4 осигурява напътствия на съдийската комисия по време на състезанието и при необходимост заменя съдии.
- 13.1.5 уведомява навреме основния съдия, главния протоколист и диктора, ако по време на състезание някой състезател напусне състезанието, което води до промяна в реда на срещите.
- 13.1.6 има последна дума при несъгласие между съдиите.
- 13.1.7 отговорен е да надзираването на официалните лица и правилното прилагане на правилника за състезанието.
- 13.1.8 проверява, подписва и обявява резултатите от състезанието.
- 13.1.9 изпраща на компетентните органи отчет за работата на официалните лица.
- 13.2 Помощник-главният рефер помага на главния рефер в работата му и го замества при необходимост.
- 13.3 Основният съдия:
 - 13.3.1 отговорен е за организиране на работата и обучението на Съдийската комисия.
 - 13.3.2 надзирава и ръководи работата на съдиите, времеизмервача и протоколита.
 - 13.3.3 дава сигнал чрез свирка, когато забележи очевидна съдийска грешка или пропуск от съдията на платформата, за да бъде направена корекция.
 - 13.3.4 може да обърне решението (с одобрението на главния рефер) на страничните съдии при явно несъответствие. Промяната може да бъде направена преди обявяване на резултата от рунда.
 - 13.3.5 обявява резултата от всеки рунд.
 - 13.3.6 решава проблеми, свързани с “абсолютна победа”, “паднал от платформата”, “наказание”, “нокдаун” според състоянието на състезателите на платформата и процедурите за протоколиране.
 - 13.3.7 проверява и подписва резултатите от мачовете в края на всяка среща.
- 13.4 Помощник-основният съдия помага на основния съдия в работата му и при необходимост може едновременно да изпълнява задълженията на друг съдия.
- 13.5 Съдията на платформата:
 - 13.5.1 изпълнява задълженията си справедливо и прилага стриктно правилника за състезания.
 - 13.5.2 проверява защитната екипировка на състезателите и осигурява безопасност на състезанието.
 - 13.5.3 контролира двубоите чрез съответните команди и жестове.
 - 13.5.4 взема решения за случаите “паднал”, “паднал от платформата”, “фал”, “пасивност”, “нокдаун” и извиква докторите на платформата за манипулация на контузени състезатели.
 - 13.5.5 обявява резултатите от срещата.

13.6 Страничните съдии:

- 13.6.1 записват точките, спечелени от състезателите според правилника.
- 13.6.2 показват бързо резултата от отсъжденията си едновременно, при сигнал със свирката от основния съдия в края на всеки рунд.
- 13.6.3 при завършване на всяка среща, подписват формуляра с резултатите, който се пази за проверка и потвърждение.

13.7 Протоколистът:

- 13.7.1 попълва статистическия формуляр за всяка двойка състезатели преди начало на двубоя.
- 13.7.2 участва в работата по време на кантара и записва теглото на състезателите в статистическата таблица.
- 13.7.3 записва колко пъти състезателят получава предупреждение, забележка и нок-даун според командите и жестовете на съдията на платформата.
- 13.7.4 записва резултатите от рундовете, обявени от страничните съдии, и дава отчет на основния съдия след като е определен победителят.

12.8 Времеизмервачът:

- 13.8.1 проверява гонга и функционалността му, проверява правилната работа на часовника и хронометрите.
- 13.8.2 отчита времетраенето на срещата, спира времето при прекратяване на срещата и измерва почивките.
- 13.8.3 сигнализира със свирката 10 секунди преди началото на всеки рунд.
- 13.8.4 удря гонга за обявяване на края на рунда.
- 13.8.5 прочита решенията на страничните съдии.

13.9 Главният протоколист:

- 13.9.1 отговорен е за проверката дали състезателите отговарят на ограниченията и изискванията и за формулярите с техните данни.
- 13.9.2 организира тегленето на жребия и изработването на програмата за срещите.
- 13.9.3 подготвя различните формуляри, които се използват в състезанието; проверява и утвърждава резултатите от състезанието; проверява броя на спечелените от състезателите срещи за определяне на класацията.
- 13.9.4 регистрира и разгласява резултатите от всяка среща.
- 13.9.5 събира необходимите факти за попълване на листа с окончателния резултат.
- 13.10 Членовете на Протоколната комисия изпълняват задачи, определени от главния протоколист.

13.11 Главният регистратор:

- 13.11.1 отговорен е за церемонията по меренето на състезателите.
- 13.11.2 отговорен е за осигуряването на защитната екипировка за състезанието и контролирането и поддръжката ѝ по време на състезанието.
- 13.11.3 извиква състезателите двадесет минути преди началото на съответната среща.
- 13.11.4 дава навременен отчет на главния рефер за отсъствието или отпадането на даден състезател при предварителното извикване на състезателите.
- 13.11.5 проверява фланелките, панталонките и защитната екипировка на състезателите е според правилника.
- 13.12 Членовете на Регистративната комисия изпълняват задачи, определени от главния регистратор.
- 13.13 Дикторът:
 - 13.13.1 обяснява накратко на публиката правилника за състезания и представя други свързани теми.
 - 13.13.2 представя съдиите и следващите състезатели.
 - 13.13.3 обявява резултатите от състезанието.
- 13.14 Медицинската комисия:
 - 13.14.1 проверява медицинските удостоверения на състезателите.
 - 13.14.2 извършва анти-допинг тестове съвместно с Анти-допинг Комисията.
 - 13.14.3 извършва проверка за физическото състояние на състезатели, определени чрез жребий, преди състезанието.
 - 13.14.4 отговаря за манипулацията на контузии и болест на състезателите по време на състезанието.
 - 13.14.5 има последна дума за прекратяване на даден двубой при сериозна контузия вследствие на непозволени действия на единия състезател по време на двубоя.
 - 13.14.6 отговорна е за медицинското наблюдение на състезанието и за навременното съобщаване на главния рефер за състезатели, които не са в състояние да продължат състезанието.

ГЛАВА 3

АПЕЛАТИВНА КОМИСИЯ И НЕЙНИТЕ ЗАДЪЛЖЕНИЯ

14 Състав на апелативната комисия

Апелативната комисия се състои от председател, заместник-председател и три до пет членове.

15 Задължения на апелативната комисия

- 15.1 Апелативната комисия, под ръководството на организационния комитет, е отговорна основно за надзирането на такива неща в работата на състезанието, като: проверка на състезателната зона и изграждането ѝ, оборудване за състезанието, организация, церемония по теглене на жребия, церемония по кантара на състезателите, състав на съдийската комисия. Апелативната комисия надзирава работата на съдиите в състезанието. Ако по време на състезанието някой съдия отсъжда пристрастно или не може да изпълнява задълженията си, Апелативната комисия има право да изпрати предупреждение до основните съдии или главния рефер, както и да посъветва Техническата комисия да замени съдията за конкретното състезание с цел спазване на принципите на феърплея.
- 15.2 Апелативната комисия получава и обработва жалби от участващите отбори относно несъгласието им с отсъждането на съдиите при прилагането на правилника за състезания. Жалбата трябва да е свързана с въпроси, свързани с подаващия жалбата отбор.
- 15.3 Ако Апелативната комисия реши да приеме жалбата, трябва незабавно да я разгледа. Апелативната комисия трябва навреме да информира всички засегнати страни и компетентните органи за решението си.
- 15.4 По време на разглеждането на жалбата могат да се използват видеозаписи на състезанието, но това зависи от формулировката на жалбата. Засегнатите страни НЯМАТ право да гласуват. Окончателното решение на Апелативната комисия е валидно, ако на разглеждането са присъствали над половината от състава на комисията и решението е взето с мнозинство. Ако резултатът от гласуването е равен, председателят на комисията има право на последно решение.
- 15.5 Съответният член на комисията трябва да се оттегли, когато въпросите засягат неговия клуб.
- 15.6 Ако решението на съдиите се окаже правилно, резултатът ще остане непроменен. Аналогично, ако решението е отрицателно, Апелативната комисия ще поиска от Техническата комисия на БФУШУ да предприеме дисциплинарни мерки срещу обвиненото официално лице. Решението на Апелативната комисия е окончателно.

16 Процедура и изисквания за обжалване

- 16.1 Представителят на отбор, който има възражение към дадено решение на съдиите в състезанието, може да отправи писмена жалба до Апелативната комисия в рамките на 15 минути след завършването на съответния двубой. Жалбата се внася заедно с такса в размер на 40 лв., която ще бъде върната, ако протестиращият спечели случая. Ако жалбата бъде отхвърлена, таксата ще бъде задържана и резултатът ще остане непроменен.
- 16.2 Решенията на Апелативната комисия трябва да бъдат уважени от всички отбори. Протестите с предизвикателни действия или забележки срещу решенията ѝ ще бъдат специално разглеждани от БФУШУ според сериозността на случая.

ГЛАВА 4

МЕТОДИ ЗА СЪСТЕЗАНИЕ, КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ, НАКАЗАНИЯ

17 Методи за състезание

Могат да бъдат използвани атакуващи и защитни техники от всеки стил или школа в ушу.

18 Забранени области

Задната част на главата, вратът, гърлото и слабините.

19 Разрешени области

Главата, трупа и бедрата.

20 Забранени методи

- 20.1 Атакуването на опонента с глава, лакът или коляно, както и натиск срещу става на опонента.
- 20.2 Хвърляне на опонента с главата надолу върху платформата, както и нарочно засилване на опонента надолу с цел да се удари силно при падане.
- 20.3 Атака на главата на паднал опонент с каквато и да е техника.

21 Критерии за точкуване

- 21.1 Спечелване на две (2) точки

Състезателят печели две точки, ако:

- 21.1.1 опонентът му падне от платформата
- 21.1.2 опонентът му падне, а самият той остане изправен
- 21.1.3 удари тялото или главата на противника с техника с крак
- 21.1.4 свали противника, като самият той падне нарочно за прилагане на техниката, след което веднага се изправи
- 21.1.5 опонентът му получи нокдаун
- 21.1.6 опонентът му получи предупреждение

- 21.2 Спечелване на една точка

Състезателят печели една (1) точка, ако:

- 21.2.1 удари противника си в допустима област с техника с ръка
- 21.2.2 удари опонента еднократно в бедрото чрез техника с крак – при всеки удар
- 21.2.3 двамата състезатели паднат, но той остане отгоре над опонента си

- 21.2.4 свали опонента като самият той падне нарочно за прилагане на техниката, и след това самият той не се изправи
- 21.2.5 опонентът му покаже пасивност за осем (8) секунди след команда за атака
- 21.2.6 опонентът му падне нарочно и остане долу за повече от три (3) секунди
- 21.2.7 опонентът му получи забележка
- 21.3 Не се присъждат точки

На нито един от състезателите не се присъждат точки, когато:

- 21.3.1 показаната техника не е чиста и очевидна
- 21.3.2 двамата състезатели паднат едновременно на или от платформата
- 21.3.3 единият състезател падне на земята с техника за самоотбрана
- 21.3.4 единият състезател удари другия в клинч

22 Фалове и наказания

22.1 Фалове

22.1.1 Технически фалове

- 1) Пасивно задържане на ръцете на опонента
- 2) Искане на таймаут в неизгодна позиция
- 3) Нарочно забавяне на двубоя
- 4) Неспортсменско поведение към съдията на платформата или неподчинение на негово решение
- 5) Влизане в двубой без предпазен назъбник, изплюване на назъбника или нарочно разхлабване на защитната екипировка по време на двубой
- 6) Поведение в нарушение на протокола

22.1.2 Лични фалове

- 1) Атакуване на опонента преди подаването на команда “Старт” (“кайшъ”) или след команда “Стоп” (“тин”)
- 2) Удряне на опонента в забранени области
- 3) Удряне на опонента чрез забранени методи

22.2 Наказания

22.2.1 За технически фал се дава забележка.

22.2.2 За личен фал се дава предупреждение.

22.2.3 Състезател с 3 лични фала се дисквалифицира от срещата.

22.2.4 Състезател, който нарочно нарани опонента си, ще бъде дисквалифициран от цялото състезание и резултатите му ще бъдат анулирани

- 22.2.5 Състезател, който бъде заловен в употребата на забранени субстанции или който вдишва кислород по време на почивката, ще бъде дисквалифициран от цялото състезание и резултатите му ще бъдат анулирани

23 Прекратяване на двубой

Двубоят се прекратява при следните случаи:

- 23.1 Състезател падне на или от платформата (освен когато падне нарочно).
- 23.2 Състезател получи наказание.
- 23.3 Състезател бъде контузен.
- 23.4 Състезателите се държат взаимно с ръце без атаки или с безуспешни атаки за повече от две секунди.
- 23.5 Състезател падне нарочно и остане долу за повече от три секунди.
- 23.6 Състезател поиска прекратяване на двубоя чрез вдигане на ръка поради обективни причини.
- 23.7 Основният съдия коригира грешно отсъждане или пропуск.
- 23.8 Има проблеми или опасност на платформата.
- 23.9 Има проблеми с осветлението или със състезателната зона.
- 23.10 След команда за атака, състезателят отново покаже пасивност за осем (8) секунди.

ГЛАВА 5

ПОБЕДИТЕЛ И ПОБЕДЕН, КЛАСИРАНЕ

24 Победител и победен

- 24.1 Абсолютна победа
 - 24.1.1 В случай на голяма разлика в класите на двамата състезатели, съдията на платформата може, с одобрението на основния съдия, да обяви по-добрия състезател за победител в срещата.
 - 24.1.2 Състезателят печели срещата, ако опонентът му получи нокаут (без личен фал) и остане долу десет секунди, или ако опонентът му може да се изправи, но не е достатъчно адекватен.
 - 24.1.3 Ако единият състезател бъде ударен силно (без личен фал) и получи нокдаун три пъти, опонентът му печели срещата.
- 24.2 Победител и победен в рунда
 - 24.2.1 Резултатът от всеки рунд се определя според отсъжданията на страничните съдии.
 - 24.2.2 Ако в рунда единият състезател бъде ударен силно (без личен фал) и получи нокдаун два пъти, опонентът му печели рунда.

- 24.2.3 Състезател, чиито опонент падне два пъти от платформата в даден рунд, печели рунда.
- 24.2.4 Ако двамата състезатели имат еднакъв брой точки, победителят ще бъде определен в следния ред:
- 1) този, който е получил по-малко предупреждения в рунда, е победител.
 - 2) този, който е получил по-малко забележки в рунда, е победител.
 - 3) този, който е с по-ниско лично тегло (според церемонията по кантара), е победител.
- 24.2.5 Ако все още има равенство, се обявява равен резултат.
- 24.3 Победител и победен в срещата
- 24.3.1 Състезател, който първи спечели два рунда в срещата, е победител в срещата.
- 24.3.2 Състезателят печели срещата, ако опонентът му бъде контузен или е болен по време на двубоя или ако не може да продължи двубоя по лекарска забрана.
- 24.3.3 Ако по време на двубоя единият състезател симулира контузия от фал на другия състезател, другият състезател печели срещата след потвърждение от медицинската комисия.
- 24.3.4 Ако по време на двубоя единият състезател бъде контузен от фал на опонента му и не може да продължи по лекарска забрана, контузеният състезател е победител в срещата, но не може да продължи състезанието.
- 24.3.5 В случай на състезание всеки срещу всеки, ако двама състезатели са спечелили еднакъв брой рундове, се обявява равенство в срещата.
- 24.3.6 В случай на състезание с елиминация, ако двама състезатели имат равен брой рундове в срещата, победителят се определя в следния ред:
- 1) Този, който има по-малко предупреждения, е победител.
 - 2) Този, който има по-малко забележки, е победител.
- Ако все още има равенство, се играе нов рунд.

25 Класиране

- 25.1 Индивидуално класиране
- 25.1.1 В случай на състезание с елиминация, класирането се определя директно.
- 25.1.2 В случай на състезание всеки срещу всеки, този, който има най-много събрани точки, се класира първи. Ако двама или повече състезатели имат равен брой събрани точки, победителят се решава в следния ред:
- 1) Този, който има по-малко изгубени рундове, се класира по-високо.
 - 2) Този, който е получил по-малко предупреждения, се класира по-високо.
 - 3) Този, който е получил по-малко забележки, се класира по-високо.

- 4) Този, който има по-малко лично тегло (според церемонията по кантара), се класира по-високо.

Ако все още има равенство, състезателите с еднакви показатели се класират на едно и също място.

25.2 Отборно класиране

25.2.1 Точки според класирането:

- 1) Първите осем места във всяка категория печелят

1-во място = 9 точки

2-ро място = 7 точки

3-то място = 6 точки

4-то място = 5 точки

5-то място = 4 точки

6-то място = 3 точки

7-мо място = 2 точки

8-мо място = 1 точка

- 2) Първите шест места във всяка категория печелят

1-во място = 7 точки

2-ро място = 5 точки

3-то място = 4 точки

4-то място = 3 точки

5-то място = 2 точки

6-то място = 1 точка

25.2.2 Ако два или повече отбора имат еднакъв брой точки, победителят се определя в следния ред:

- 1) Отборът с повече шампиони се класира по-високо. Ако все още има равенство, се отчита броят на вторите места и т.н.
- 2) Отборът, получил по-малко предупреждения, се класира по-високо.
- 3) Отборът, получил по-малко забележки, се класира по-високо.

Ако след оценяване на всички точки в 25.2.2, все още има равенство, отборите се класират на едно и също място.

ГЛАВА 6

ОРГАНИЗАЦИЯ НА СЪСТЕЗАНИЕ И ПРОТОКОЛИ

26 Организация на състезанието

26.1 Подготовка.

26.1.1 Изучаване на правилника за състезания, уточняване на следните детайли:

- 1) Типовете и системите за състезания.
- 2) Времето и продължителността на състезанието.
- 3) Тегловите категории.
- 4) Отговарят ли състезателите на условията и общия им брой.
- 5) Методи за класиране и награждаване.

26.1.2 Проверка и потвърждаване на заявките за състезанието.

26.1.3 Определяне на общия брой на състезателите във всяка теглова категория.

26.2 Процедури при организацията

26.2.1 Организацията трябва да е съобразена с правилника, участниците и продължителността на състезанието.

26.2.2 Срещите от една теглова категория трябва да бъдат разпределени така, че състезателите да са в относително еднакви условия по отношение на разпределението на срещите.

26.2.3 Един състезател може да участва в максимум две срещи (преди и след обяд) в един ден.

26.2.4 Състезанията в един състезателен полуден започват от по-леките категории.

26.3 Методи за организация

26.3.1 Изчисляване на броя на рундовете и броя на срещите във всяка категория според системата на състезанието.

26.3.2 Подготвяне на график за състезанието (вж. таблица 1).

26.3.3 Подготвяне на график за рундовете за всяка теглова категория (вж. таблица 2).

26.3.4 Подготвяне на график на срещите.

26.3.5 В състезание с елиминация може да бъде използван жребий за определяне на състезателя без първи противник.

27 Протоколи

1 Страничните съдии, следвайки критериите за оценяване, записват спечелените точки и направените фалове от всеки състезател според решенията на съдията на платформата. В края а всеки рунд те записват резултатите на състезателите в съответния формуляр (вж. таблица 3).

2 Членовете на Протоколната комисия записват забележките, предупрежденията, дисквалификациите, пасивността и нокдауните (вж. таблица 4).

3 В случай на състезание всеки срещу всеки, Протоколната комисия записва в протокола за резултатите две точки за победителя във всяка среща и нула точки за победения, или по една точка за двамата състезатели в случай на равенство. Състезателят печели две точки, ако опонентът му отпадне или се откаже от състеза-

нието.

Отказалият се състезател не печели никакви точки.

Таблица 1. График за състезание по саншоу

Час		Теглова категория	Брой рундове	Номера на срещи		Забележки
	Преди обяд					
	След обяд					
	Преди обяд					
	След обяд					
	Преди обяд					
	След обяд					
	Преди обяд					
	След обяд					

Таблица 2. Разпределение на етапите в състезанието

Всеки срещу всеки (3 души)

1-ви рунд	2-ри рунд	3-ти рунд
1---0	1---3	1---2
2---3	0---2	3---0

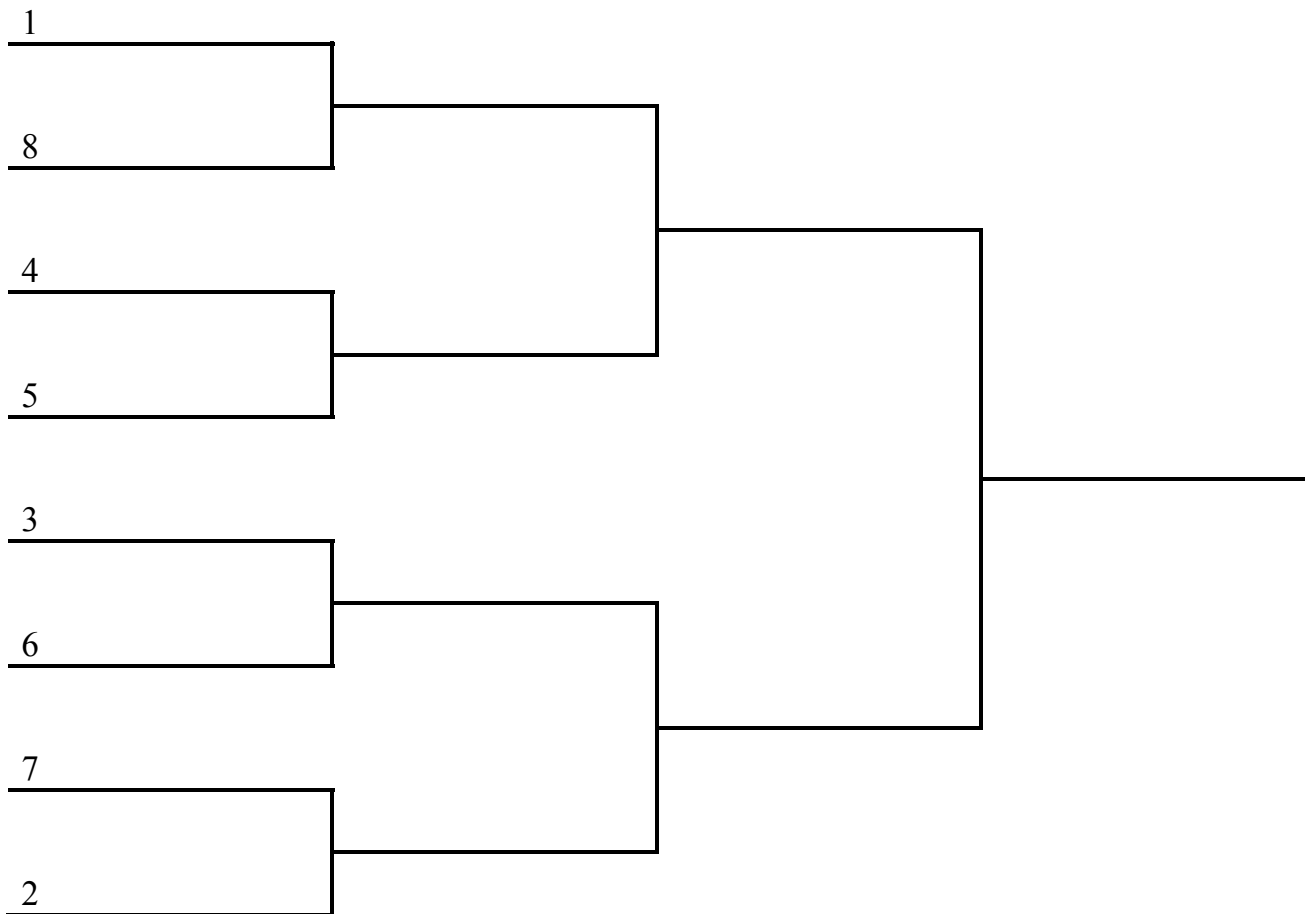
Брой на състезателите = n, брой на етапите = n-1

Брой на срещите = $n(n-1)/2$

Когато n е четно число, броят на етапите = n-1

Когато n е нечетно число, броят на етапите = n

Пряка елиминация (8 души)



Двойна елиминация (16 души)

Брой на етапите = $2n$ (n е броят пъти, които 2 се умножава по себе си)

Брой срещи = $2N-2$ (N е броят на състезателите)

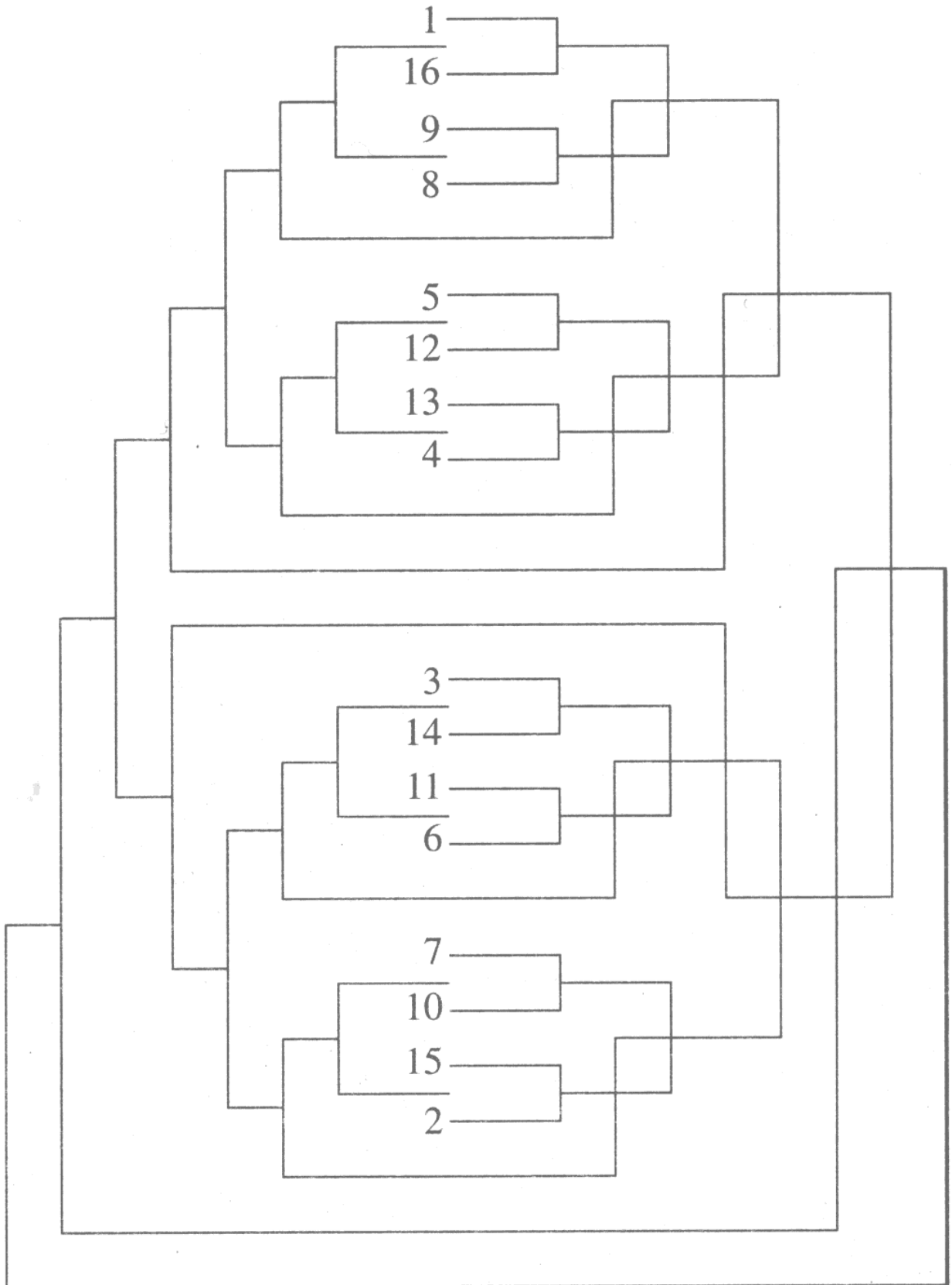


Таблица 3. Формуляр за страничните съдии

Категория _____

Съдия номер _____

Цвят	Име	Клуб	Първи рунд	Втори рунд	Трети рунд
Червен					
Черен					
Забележки					

Подпис _____

Дата _____

Среща _____

Таблица 4. Формуляр за статистическия протокол

Категория _____

Червен _____

Тегло _____

Черен _____

Тегло _____

Рунд\Наказания		Предупреждение	Забележка	Нокдаун	Паднал от платформата	Страничен съдия 1	Страничен съдия 2	Страничен съдия 3	Страничен съдия 4	Страничен съдия 5	Резултати от рунда	Забележки
Първи												
Втори												
Трети												
Резултати												

Основен съдия _____

Протоколист _____

Дата _____

Среща _____

ГЛАВА 7

КОМАНДИ И ЖЕСТОВЕ

28 Команди и жестове на съдията на платформата

28.1 Поздрав “длан/юмрук”

Изправен със събрани крака. Лявата длан лежи върху десния юмрук на около 20-30 см пред гърдите на тяхното ниво (фигури 1 и 2).

28.2 На платформата

Заставайки в центъра на платформата, съдията протяга двете си ръце към двамата състезатели с дланите, обърнати нагоре (фигура 3). За да извика състезателите да се качат на платформата, повдига двете си ръце от лактите на 90 градуса, като дланите му са обърнати една срещу друга (фигура 4).

28.3 Състезателите да се поздравят

Съдията на платформата поставя лявата си длан върху десния си юмрук пред тялото си, за да сигнализира на състезателите да се поздравят (фигура 5).



Фигура 1



Фигура 2



Фигура 3



Фигура 4



Фигура 5

28.4 Първи рунд

Съдията на платформата, с лице към основния съдия, с тежест на предния крак (“гунбу”), протяга напред едната си ръка с показалеца нагоре, а другите три пръста и палеца – затворени в юмрук (фигура 6).

28.5 Втори рунд

Съдията на платформата, с лице към основния съдия, с тежест на предния крак (“гунбу”), протяга напред едната си ръка с показалеца и средния пръст нагоре и разделени, а другите два пръста и палеца – затворени в юмрук (фигура 7).

28.6 Трети рунд

Съдията на платформата, с лице към основния съдия, с тежест на предния крак (“гунбу”), протяга напред едната си ръка с показалеца, палеца и средния пръст нагоре и разделени, а другите два пръста – свити (фигура 8).

28.7 “Готови-Старт!” (“Ready-Start!”)

Стойки с тежест на предния крак (“гунбу”), между двамата състезатели, съдията на платформата дава команда “Готови” (“Ready”) и в същото време разтваря ръцете си по посока към двамата състезателите (фигура 9).

След това затваря ръцете си надолу пред корема си и дава команда “Старт!” (“Start!”), “Кайшь!”), за да започне двубоят (фигура 10).



Фигура 6



Фигура 7



Фигура 8



Фигура 9



Фигура 10

28.8 “Стоп!” (“Stop!”, “Тин!”)

Съдията на платформата дава команда “Стоп” (“Тин!”) и заема стойка с тежест на предния крак (“гунбу”), като същевременно протяга едната си ръка между състезателите, с вертикално обърната длан (фигури 11 и 12).

28.9 8 секунди пасивност

Съдията на платформата поставя двете си ръце нагоре пред тялото си, като малкият и безименният пръст на едната му ръка са свити, а другите пръсти на двете ръце са изправени и разделени (фигура 13).

28.10 Броене

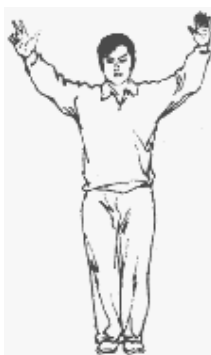
С лице към състезателя, с двата си юмука, обърнати навън пред тялото си, съдията на платформата отваря пръстите си един по един през интервал от една секунда в посока от палеца към малкия пръст последователно на двете ръце (фигури 14 и 15).



Фигура 11



Фигура 12



Фигура 13



Фигура 14



Фигура 15

28.11 Пасивен захват

Съдията на платформата хваща ръцете си в кръг пред тялото си (фигура 16).

28.12 Нокдаун – броене 8 секунди

С лице към основния съдия, съдията на платформата изпъва напред едната си ръка с палеца нагоре, а четирите пръста – свити (фигура 17).

28.13 Три секунди

Съдията на платформата изпъва едната си ръка към състезателя – нагоре под наклон с длан, обърната нагоре, а другата ръка се премества хоризонтално от областта пред корема до странично от тялото положение, с палеца, показалеца и средния пръст разделени, а другите два пръста свити (фигура 18).

28.14 Команда за атака

Съдията на платформата изпъва едната си ръка между състезателите, с изпънат палец, свити пръсти и длан, обърната надолу. Ръката се премества в посока на палеца едновременно с командата “Черният/червеният да атакува” (“Black/Red side to attack”) – (фигура 19).

28.15 Паднал

Съдията на платформата изпъва едната си ръка с дланта нагоре, като посочва падналия състезател, а другата му ръка, леко сгъната и с длан надолу, се премества встрани от тялото (фигура 20).



Фигура 16



Фигура 17



Фигура 18



Фигура 19



Фигура 20

28.16 Паднал първи

Съдията на платформата изпъва едната си ръка, като посочва състезателя, който е паднал първи, след това обявява “Червен/черен паднал първи!” (“Red/Black down first!”), “Хун фан/Хъй фан”) и кръстосва ръцете си пред тялото, с дланите надолу (фигури 21 и 22).

28.17 Паднали едновременно

Съдията на платформата изпъва ръцете си хоризонтално напред, след това ги прибира към тялото и ги сваля надолу, с длани, обърнати надолу (фигура 23).

28.18 Червен/черен извън платформата

Съдията на платформата изпъва едната си ръка напред хоризонтално, посочвайки падналия от платформата състезател (фигура 24), след това избутва с другата ръка напред (от тялото до ширината на раменете), с изправена длан, с лице напред и тежест на предния крак (“гунбу”) – (фигура 25).



Фигура 21



Фигура 22



Фигура 23



Фигура 24



Фигура 25

28.19 Дватама състезатели извън платформата

Съдията на платформата, с тежест на предния крак (“гунбу”), изпъва двете си ръце чрез избутващо движение напред с изправени длани (фигура 26), след това сгъва двете си ръце на 90 градуса с дланите, обърнати обратно, и едновременно събира краката си в изправена позиция (фигура 27).

28.20 Удар с крак в слабините

Съдията на платформата изпъва едната си ръка (с дланта, обърната нагоре), посочвайки нарушителя, а с другата ръка указва фала на собственото си тяло (фигура 28).

28.21 Удар по задната част на главата

Съдията на платформата изпъва едната си ръка (с дланта, обърната нагоре), посочвайки нарушителя, а с другата си ръка докосва задната част на собствената си глава, указвайки фала (фигура 29).

28.22 Фал с лакът

Съдията кръстосва ръцете си пред гърдите си, като едната му длан закрива лакътя на другата ръка, указвайки фала (фигура 30).

28.23 Фал с коляно

Съдията на платформата изпъва едната си ръка (с дланта, обърната нагоре), посочвайки нарушителя, повдига едното си коляно и потупва еднократно върху него с другата си ръка, указвайки фала (фигура 31).

28.24 Тишина

Съдията на платформата изпълва едната си ръка към състезателя или треньора, който му дава устни указания, с изпълната ръка и палец, разделен от другите пръсти (фигура 32). След това отваря и събира няколко пъти палеца с другите пръсти, за да укаже “тишина” (фигура 33).



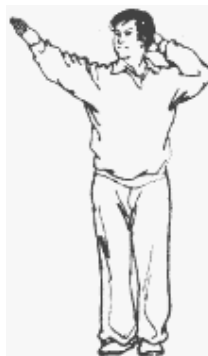
Фигура 26



Фигура 27



Фигура 28



Фигура 29



Фигура 30

28.25 Предупреждение

Съдията на платформата изпълва едната си ръка (с дланта, обърната нагоре), посочвайки нарушителя. Другата ръка показва какъв е фалът, след това се свива в юмрук обърнат към тялото, като ръката е сгъната в лакътя на 90 градуса (фигура 34).

28.26 Забележка

Съдията на платформата изпълва едната си ръка (с дланта, обърната нагоре), посочвайки нарушителя. След това обявява “Фал!” (“Foul!”) и свива другата си ръка от лакътя на 90 градуса, с длан изпълната нагоре и обърната към тялото (фигура 35).



Фигура 31



Фигура 32



Фигура 33



Фигура 34



Фигура 35

28.27 Дисквалификация

Съдията на платформата изпълва напред двете си ръце, свити в юмруци, след което ги връща кръстосани към тялото си (фигура 36).

28.28 Невалидна техника

Съдията на платформата кръстосва и разминава еднократно двете си ръце пред тялото, за да укаже, че техниката не е валидна; никой състезател не получава точки (фигури 37, 38 и 39).

28.29 Нужда от медицинска помощ

Съдията на платформата застава с лице към медицинската комисия и кръстосва двете си ръце пред тялото, с изправени нагоре длани, за да укаже нуждата от спешна медицинска помощ (фигура 40).



Фигура 36



Фигура 37



Фигура 38



Фигура 39



Фигура 40

28.30 Почивка

Съдията на платформата изпълва ръцете си с длани, обърнати нагоре, посочвайки местата за почивка на състезателите (фигура 41).

28.31 Размяна на позициите

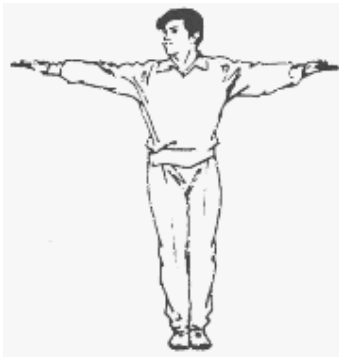
Заставайки в центъра на платформата, съдията на платформата изпълва двете си ръце и ги разменя пред тялото си, за да укаже размяна на местата (фигура 42).

28.32 Равен резултат

Стойки между двамата състезатели, съдията на платформата хваща с двете си ръце китките на двамата състезатели, след което повдига ръцете им, за да укаже равен резултат (фигура 43).

28.33 Победител

Стойки между двамата състезатели, съдията на платформата хваща едната китка на победителя и повдига ръката му (фигура 44).



Фигура 41



Фигура 42



Фигура 43

29 Жестове на страничните съдии

29.1 Паднал на платформата или извън нея

Страничният съдия посочва надолу с показалеца на едната си ръка, а другите му пръсти са свити (фигура 45).

29.2 Не е паднал на платформата или извън нея

Страничният съдия държи дланта си вертикално и я премества в едната посока пред тялото си, а след това обратно (фигура 46).

29.3 Не се видя ясно

Страничният съдия изпъва ръцете си настрани от тялото, като лактите му са свити, а дланите са обърнати нагоре (фигура 47).



Фигура 44



Фигура 45



Фигура 46



Фигура 47

ГЛАВА 8

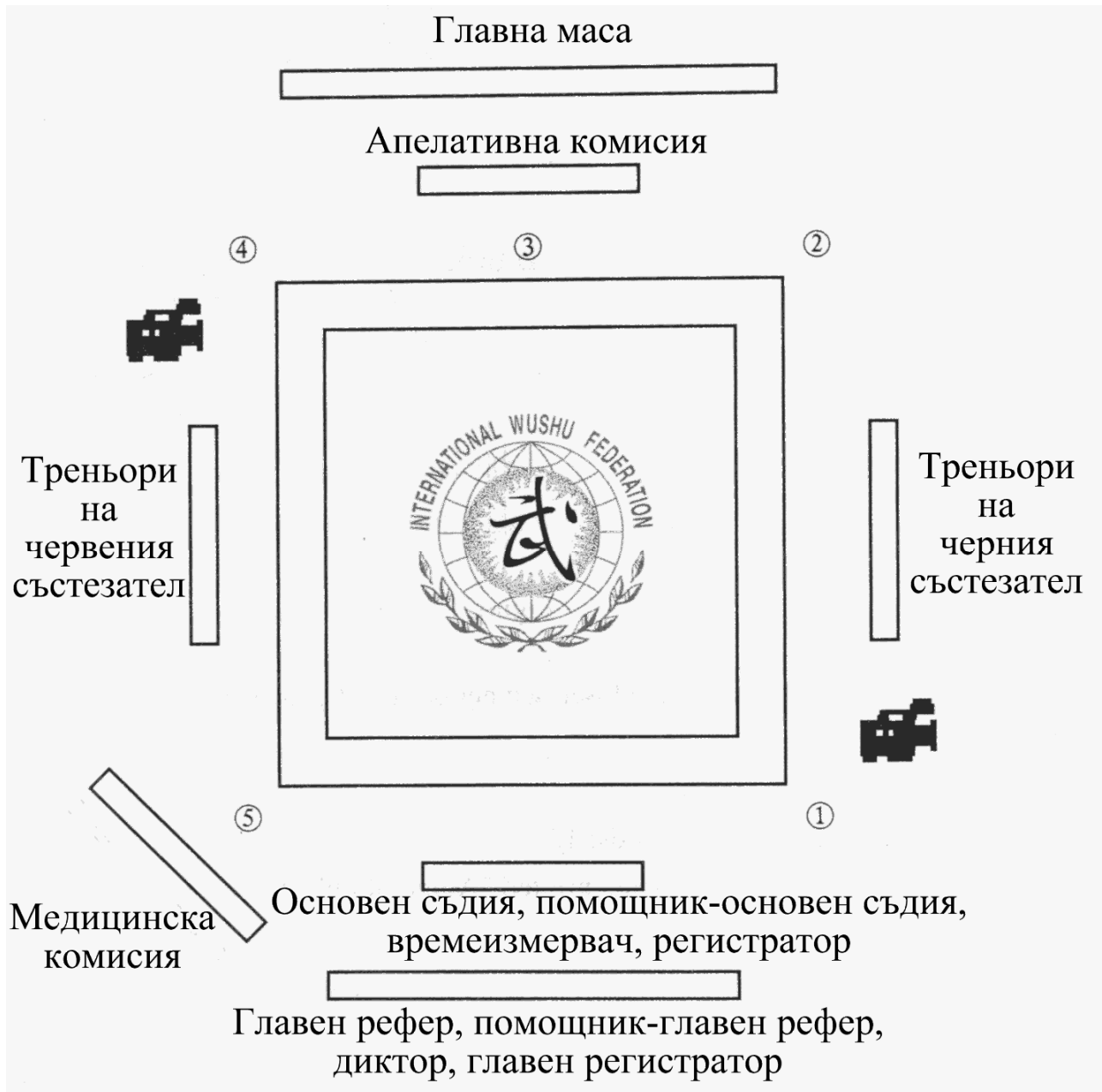
СЪСТЕЗАТЕЛНА ЗОНА И ОБОРУДВАНЕ

30 Състезателна зона

30.1 Състезателната зона е платформа от дървена структура, висока 80 см, дълга и широка по 800 см, покрита с мека материя и покривало. Центъра на платформата се маркира с емблемата на Международната федерация по ушу, емблемата на Българска федерация

по ушу или със символа ин/ян с диаметър 120 см. Ръбът на платформата е маркиран с червени линии, широки 5 см. На 90 см от четирите края на полето (червената линия) е поставена предупредителна жълта линия, широка 10 см.

30.2 Около платформата се поставят защитни постелки с височина 30 см и ширина 200 см (вж. Схемата).



1, 2, 3, 4 и 5 са местата на страничните съдии.



са камери на Апелативната комисия.

31 Оборудване

31.1 Цветни табели

Общо табели: 18, включително 6 черни, 6 червени и 6 получерни, получервени. Всяка с диаметър 20 см и дървена дръжка 20 см.

31.2 Карти за забележки

Общ брой жълти карти: 12

Всяка е дълга 15 см и широка 5 см, с надпис “Забележка”/”Admonition”.

31.3 Карти за предупреждения

Общ брой червени карти: 6

Всяка е дълга 15 см и широка 5 см, с надпис “Предупреждение”/”Warning”.

31.4 Нокдаун – броене до 8

Общ брой сини карти: 6

Всяка е дълга 15 см и широка 5 см, с надпис “Нокдаун”/”Forcible counting”.

31.5 Таблò за карти

Необходими са две (2) таблò за карти: едно черно и едно червено. Те се използват за поставяне на картите. Всяко табло е дълго 60 см и високо 15 см.

31.6 Табелки за отказване

Необходими са две жълти табели с диаметър 40 см, с дървени дръжки 40 см. На двете страни на табелите има надпис “Отказване”/”Default” (от едната страна с черен цвят, а от другата – с червен).

31.7 Два хронометъра (единият е резерва)

31.8 Две свирки (с различен звук)

31.9 Три мегафона

31.10 Гонг, стойка и чукче

31.11 Бюра: 15-20 места

31.12 Две видеокамери

31.13 Два кантара

31.14 Безжичен микрофон (свързан към гърдите на съдията на платформата)

31.15 Уред за електронно показване на точките